

Comment cloner un objet courant et stocker le nouvel objet en base :

Première option :

Afficher l'entité en entier mais faire travailler l'utilisateur sur des copies non database.

Pour cela, utiliser les listes avec le switch /occ pour transférer les données vers les différentes entités. S'assurer d'avoir « All fields » d'activé sur l'entité pour obtenir toutes les données

Une fois que les modifications sont faites et que l'utilisateur souhaite sauvegarder les résultats, il faut juste comparer le contenu des entités non database avec celle originale, basée.

Juste exécuter un creocc pour une nouvelle donnée (avec une nouvelle clé primaire) et faire un store commité.

Deuxième option :

Si vous utilisez une base de données relationnelle supportant les triggers, pourquoi ne pas définir un DATABASE TRIGGER on UPDATE dans cette base ?

Dans ce trigger. BEFORE UPDATE insérera dans un nouvel enregistrement une copie de l'ancienne information dans un nouvel enregistrement, avec un STATUS champ modifié.

Aussi, quand vous modifierez des champs de données depuis une entité dans Uniface, et après avoir storé, la base de données exécutera le trigger ON UPDATE avant que la modification soit effectuée en base.

La base de données insérera alors l'objet cloné qui est une copie de l'enregistrement original avec le statut modifié.

Le code dans Uniface sera simplifié, il ne s'occupera pas du clone. Il faudra juste mettre à jour l'occurrence existante.

→ original article from Uniface One

→ Clone et enregistrement en base